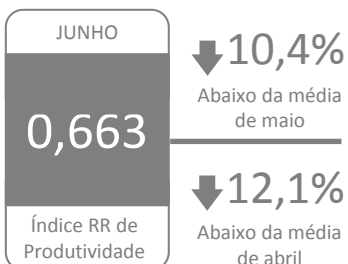


Índice Runrun.it de Produtividade

Sem dúvida, a Copa do Mundo, que passou por 12 cidades brasileiras entre junho e julho, fez crescer o interesse da população pelo campeonato – e pela festa proporcionada por ele – em detrimento ao trabalho. O **Índice Runrun.it de Produtividade (IRRP)** de junho ficou **10,4% abaixo do índice de maio** – e **12,1% abaixo do de abril**. Durante este período, houve 35 jogos da primeira fase e dois das oitavas-de-final em dias úteis, sendo 3 do Brasil.

O IRRP mede a **variação do número de tarefas entregues pelos usuários do Runrun.it***, e foi criado para ampliar a discussão sobre a produtividade do país – um tema crítico para nosso desenvolvimento econômico e social. Através dele, é possível verificar o impacto de eventos externos no nível de atividade das empresas usuárias do Runrun.it no Brasil. **O Runrun.it é uma plataforma brasileira de gestão de equipes, tempo e desempenho**, usada por mais de 60 mil empresas em 74 países. Teste grátis em <http://runrun.it>.

Média (Brasil) de tarefas entregues por usuário ativo



O Índice Runrun.it de Produtividade (IRRP) desabou durante os jogos do Brasil na Copa do Mundo – as entregas diminuíram de 41,2% até 56,3% (confira os números dos dias de jogo abaixo). Como aconteceram 3 jogos em junho em dias úteis, o impacto não foi tão negativo. Mesmo assim, a produtividade do mês em questão ficou mais de 10% abaixo dos meses anteriores – abril e maio. Cabe esperar os próximos índices para avaliarmos a real perda durante o período festivo.

Varição da produtividade nos dias de jogo do Brasil:



*Análise feita dentro do universo de mais de 60 mil empresas que utilizam o Runrun.it, num recorte com 8.000 colaboradores de 800 empresas. O índice é representativo das empresas usuárias do sistema, e não se aplica diretamente ao Brasil como um todo.